Reviewer Team: Team 20

Author Team: Team 19

Project Name: Windows Spotlight

Comments:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| # | Type | Location | Comment |
| 1 | [DOC] | p. 3 | System Context Diagram中   1. File System、Calculator、Exchange等功能式的系統邊界是什麼，應該明確寫出來，第三方程式或是Windows API、還是根本就在系統內部？ |
| 2 | [DOC] | p. 4 | Use Case Diagram中   1. 沒有系統邊界的名稱 2. Computing Equation的Computing不是動詞 |
| 3 | [DOC] | p. 6 | UC-02、UC-03與UC-05中   1. Extension的1a.相當多餘，這個extension沒有好好地做extension handling，無任何反應等於沒有做事，但卻寫出來了 |
| 4 | [DOC] | p. 6 | UC-02中   1. Special Requirement應該是extension的一環 2. Precondition的第二項與extension的3a.相衝突 3. Precondition的第三項與extension的5a.相衝突 |
| 5 | [DOC] | p. 7 | UC-03中   1. precondition的第二項與main success scenario的第三步驟衝突 2. 3a.的extension應該詳細說明要做什麼，而不是「不做什麼」 |
| 6 | [DOC] | p. 8 | UC-04中   1. Precondition的第二項與extension的4b.相衝突 |
| 7 | [DOC] | p. 9 | UC-05中   1. Precondition的第三項與extension的4a.相衝突 2. Precondition的第二項與extension的3a.與3b.相衝突 |
| 8 | [DOC] | p. 13 | Domain Model中   1. Controller是否被Adapter取代？Adapter的出現令人不知所措。 2. Association名稱方向有錯，或是沒有額外標明方向 |
| 9 | [DOC] | p. 17 | SSD中   1. System event不需要編號 2. SelectItem沒有參數，應該要有參數才能做選取 |
| 10 | [DOC] | p. 17 | SSD中的Computing Equation   1. 根據對應的Use Case，應該不會有SelectItem的事件 |
| 11 | [DOC] | p. 21 | Operation Contract   1. 所有Contract的Postcondition必須用過去被動式，且應該是完整句子，而且還需要寫出對應的物件行為，像是association formed、instance creation |
| 12 | [DOC] | p. 23 | System event的所有SD中   1. Creator、Cohesion、Expert拼錯字 2. message不需要編號 3. 缺少SelectItem的SD，此message內容不明 4. Create物件的UML表示方式錯誤 |
| 13 | [DOC] | p. 23 | Search、Translate、Search Website和Exchange的SD中   1. Search(filename)、Translate(word)、Search Website(keyword)和Exchange(currency)應該不是Information Expert Pattern，而是High Cohesion |
| 14 | [DOC] | p. 26 | DCD中   1. multiplicity標明錯誤 2. 真的沒有private屬性嗎？ |
| 15 | [DOC] | p. 27 | ICD中   1. Woujer是錯字嗎？ |
| 16 | [DOC] | p. 28&29 | Difference和Calculate of Class中   1. 許多implementation class diagram中的class沒有被記錄在表格中 |
| 17 | [CODE] | Adapter | Adapter:: CreateBackgroundWorker(string foundationName)與Adapter:: Search(string keyword)中   1. 為什麼要從factory中取出所有字串，在create worker中再餵給factory呢？何不直接用factory兔出所有IFoundation，然後直接未給create worker的function就好？ |